用例1 用户登录

刺激响应序列

刺激：用户打开系统主页

响应：系统显示登录窗口，提示输入账号和密码

刺激：用户输入账号和密码，并点击登录

响应：系统检验账号是否存在且与密码是否匹配

响应：若成功，系统返回登录后的页面

响应：若不成功，则向用户提示错误信息

刺激：用户点击“忘记密码”选项

响应：系统向用户的注册邮箱发送验证邮件并提示更改密码

系统功能需求：

|  |  |
| --- | --- |
| Client.Launcher.checkAccount | 系统验证用户信息 |
| Client.Launcher.showMainInterface | 系统返回主界面（验证成功时） |
| Client.Launcher.showErrorInfo | 系统返回错误信息（验证失败时） |

用例2 查看个人信息

刺激响应序列

刺激：用户点击“查看个人信息”按钮

响应：系统返回个人信息界面

刺激：用户查看完成，点击主页选项

响应：系统返回系统主页面

系统功能需求：

|  |  |
| --- | --- |
| Client.PersonalInfo.showInfo | 系统返回个人信息页面 |

用例3 完善/修改个人信息、账号升级

刺激响应序列

（此时用户已经处于个人信息页面）

刺激：用户点击修改选项

响应：系统将个人信息设置为可更改状态

刺激：用户依照自己的需求修改对应的内容

响应：系统对于每一栏做合法性检验并将结果提示给用户

刺激：用户点击提交

响应：系统保存更改后的个人信息，并将信息显示于当前页面

刺激：用户点击账号权限升级选项

响应：系统通知管理员

响应：得到结果之后将结果反馈至个人信息界面

系统功能需求：

|  |  |
| --- | --- |
| Client.PersonalInfo.checkValidity | 系统验证用户输入的合法性 |
| Client.PersonalInfo.makeChangable | 系统更改个人信息至可修改状态 |
| Client.PersonalInfo.save | 系统保存更改后的信息至数据库 |
| Client.PersonalInfo.sendMsgToAdmin | 系统向管理人员提示用户的账号升级请求 |

用例4 发布活动通知

刺激响应序列

刺激：用户创建一个活动通知

响应：显示通知编辑页的内容

刺激：用户选择通知内容的种类为“比赛”或“其他活动”

响应：系统显示相应的编辑表格

刺激：用户编辑填写表格并确认

响应：系统显示填写完毕的表格

刺激：用户选择是否为紧急项目点击提交

响应：系统将通知信息发送给管理员待审核

系统功能需求：

|  |  |
| --- | --- |
| Client.Activity.getActivityForm | 系统返回活动表单 |

用例6 报名参加活动

刺激响应序列

刺激：用户进入活动报名页面

响应：显示通知报名页面的内容

刺激：用户点击确认报名

响应：系统显示报名确认信息

刺激：用户确认报名信息

响应：系统显示报名成功

系统功能需求：

|  |  |
| --- | --- |
| Client.Activity.getActivityDetail | 系统返回活动详情 |

用例8 加入项目

刺激响应序列

刺激：用户进入项目申请页面

响应：显示项目申请页面内容

刺激：用户填写申请资料信息并确认

响应：系统显示确认信息

刺激：用户选择确认提交

响应：系统显示项目加入成功

系统功能需求：

|  |  |
| --- | --- |
| Client.Activity.getActivityDetail | 系统返回活动详情 |

用例9 浏览查看个人通知

刺激响应序列

刺激：用户进入主界面

响应：显示主界面内的内容

刺激：已参加活动有新的消息广播

响应：用户主界面内的个人通知显示有未读消息

刺激：用户点击个人通知入口

响应：系统返回个人通知列表

刺激：用户点击未查看信息详情

响应：系统返回未查看信息详情

刺激：用户退出个人通知系统

响应：系统显示退出成功

系统功能需求：

|  |  |
| --- | --- |
| Client.Message.getUncheckedMessageList | 系统返回用户未查看消息列表 |
| Client.Message.getMessageDetail. | 系统返回未查看消息详情 |

用例10 用户查看已参加活动列表

刺激响应序列

刺激：用户进入主界面

响应：显示主界面内的内容

刺激：用户查看已参加活动

响应：系统返回已参加活动列表

刺激：用户查看已参加活动详情

响应：系统返回活动详情

刺激：用户退出已参加活动详情

响应：系统显示退出成功

刺激：用户退出已参加活动系统

响应：系统显示退出成功

系统功能需求：

|  |  |
| --- | --- |
| Client.Activity.getAlreadyInActivity | 系统返回已参加活动列表 |
| Client.Activity.getAIADetail | 系统返回已参加活动详情 |

用例11 审批发展测评表

刺激响应序列

刺激：用户（班长权限，下面不重复提）进入主界面

响应：系统返回主界面中的内容

刺激：用户进入班务办理

响应：系统返回需要办理的班务页面

刺激：用户点击发展测评审批

响应：系统显示发展测评列表审批界面

刺激：用户对发展测评表格打审核分

响应：系统回显审核分

刺激：用户点击下一张

响应：系统检查是否审批完全

响应：若审批完全，返回下一份；若审批不完全，显示未审批完全

刺激：用户点击结束审核

响应：系统检查是否审核完全

响应：若未审核完全，系统提示未审核全部表格，是否退出；若审核完全，则自动保存，并提示请及时提交。退出审批界面。

刺激：用户退出班务办理界面

响应：系统显示退出成功

相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Client.Form.getDevFormList | 系统返回发展测评表列表 |
| Client.Form.getDevFormDetail | 系统返回发展测评表详情 |

用例12 审批发展测评表

刺激：管理员进入权限修改界面

响应：系统返回不同用户以及他们的权限

刺激： 管理员选择进行编辑的用户

响应: 系统提示编辑权限

刺激： 管理员提交修改后的权限

响应： 权限修改成功

相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Admin.Permissions.List | 系统允许管理员查看权限列表 |
| Admin.Permission.info | 系统允许管理员查看具体成员的权限信息 |
| Admin.Permission.submit | 系统允许管理员提交修改后的成员权限信息 |

用例13 项目/比赛/活动通知/发展测评表管理（注， 序列中统一视为活动管理）

刺激响应序列

刺激： 管理员查看活动列表

响应： 系统返回所有的问题

刺激： 管理员选择进行编辑的活动

响应: 系统提示编辑相关活动

刺激： 管理员提交更改后的活动信息

响应： 活动信息更改成功。

|  |  |
| --- | --- |
| Admin.Activity.List | 系统允许管理员查看活动列表 |
| Admin.Activity.info | 系统允许管理员查看具体活动的相关信息 |
| Admin.Activity.submit | 系统允许管理员提交编辑的活动信息 |